SPESIFIKASI LABORATORIUM

Program Studi D-4 Sistem Informasi

2016

1. **LATAR BELAKANG**

Kegiatan praktikum, sebagai bagian dari penerapan dan pelaksanaan Kurikulum Operasional, merupakan bagian tak terpisahkan dari proses belajar mengajar dalam pembekalan kemampuan dan ketrampilan dari mahasiswa dalam menerapkan ilmu yang diperolah pada kegiatan tatap muka di kelas.

Oleh karena itu sarana Laboratorium merupakan kebutuhan utama yang perlu disiapkan secara baik dalam mendukung proses belajar mengajar, khusunya untuk matakuliah yang membutuhkan penerapan keilmuan dan penguasaan aplikasi dalam mengasah ketrampilan dan kemampuan motorik mahasiswa.

Sarana dan Prasarana laboratorium, berupa gedung, ruang laboratorium dan perangkat praktikum, harus mengikuti standar yang telah ditetapkan dan disesuaikan kapasitasnya dengan kebutuhan yang dituntut oleh realisasi kurikulum operasional bagi setiap program studi.

1. **FUNGSI LABORATORIUM**

Fungsi yang didukung laboratorium secara umum adalah sebagai berikut :

1. Menyediakan perangkat praktikum yang mendukung kebutuhan yang spesifik bagi setiap matakuliah yang menyertakan praktikum sebagai bagian proses belajar mengajar.
2. Menyiapkan kakas (*too*l) untuk praktikum, berupa perangkal keras ataupun perangkat lunak, yang telah memenuhi standard dan memiliki lisensi (sertifikasi).
3. Menyediakan teknisi dan asisten praktikum yang menyiapkan kebutuhan praktikum dan membantu pelaksanaan praktikum
4. **SARANA LABORATORIUM**
5. GEDUNG
6. RUANG LABORATORIUM

B1. Ruang Laboratorium Dasar

B2. Ruang Laboratorium Teknik Sistem Informasi

B3. Ruang LaboratoriumTeknik Komputer

1. **SPESIFIKASI PERANGKAT LABORATORIUM**
2. PERANGKAT KERAS KOMPUTER

A1. Spesifikasi Perangkat keras Komputer

A2. Konfigurasi Perangkat keras komputer

1. SISTEM OPERASI

B1. Sistem Operasi MS Window : minimum Window 8.0 (berlisensi)

B2. Open OS : Linux Fedora atau sejenis

B3. Sistem tools : - Compiler untuk Bahasa pemrograman C++, Java

1. PERANGKAT LUNAK SISTEM dan APLIKASI

C1. Perangkat lunak Sistem Jaringan

C2. Perangkat Lunak Aplikasi : - Aplikasi Statistik (misal , SPSS, R)

* Artificial Intelligence System
* Project Management tools
* Configuration Management tools
* Software Development Kit (SDK)

1. JARINGAN KOMPUTER

D1. Jaringan Komputer Lokal (LAN) : fiber optic, wireless.

D2. Server local

D3. Router